

# Predstavljanje podataka u računaru

# Brojni sistemi

Brojevi se mogu predstaviti u bilo kojoj bazi - osnovi (dekadni 10)

- Simboli brojnog sistema osnove B su 0, 1, 2, ..., B –1
- Dekadni (decimalni) sistem 0, 1, 2, .., 9; binarni (osnova 2) 0, 1
- Vrijednost i-te cifre d je “ $d * B^i$ ” gdje i počinje od 0 i povećava se sdesna ulijevo

2 1 0	i - pozicija	poziciona notacija
3 7 5	d - cifra	
$5 * 10^0$	=	5
$7 * 10^1$	=	70
$3 * 10^2$	=	300

# Matematički zapis

- $a_n a_{n-1} \dots a_2 a_1 a_0 = a_n b^n + a_{n-1} b^{n-1} + \dots + a_2 b^2 + a_1 b^1 + a_0 b^0$

gdje su:  $b$  – baza (osnova) brojnog sistema, i

$a_i$  – cifre brojnog sistema čija vrijednost može biti od nule do baze -1 ( $a_i \in \{0, 1, \dots, b-1\}$ ).

$$23\boxed{2}5 = 2 \times 10^3 + 3 \times 10^2 + \boxed{2} \times 10^1 + 5 \times 10^0$$

7	6	5	4	3	2	1	0	stepen pozicije binarni broj
0	0	0	1	0	1	0	1	

# Konverzija iz binarnog u dekadni

Konvertovati  $1011_2$  u decimalni broj

3 2 1 0    i

1 0 1 1 d

$$= (1 * 2^0) + (1 * 2^1) + (0 * 2^2) + (1 * 2^3)$$

$$= 1 + 2 + 0 + 8$$

$$= 11_{10}$$

Ovaj proces može se primjeniti za konverziju bilo kog sistema u dekadni, samo umjesto 2 stavimo odgovarajuću osnovu

# Konverzija iz dekadnog u binarni

**Korak 1:** podijeliti sa 2 i sačuvati ostatak

**Korak 2:** dok god količnik nije nula, dijeliti novi količnik sa 2 i sačuvati ostatak

**Korak 3:** kada je količnik nula, binarno predstavljanje je lista ostataka u obrnutom redoslijedu

Konvertovati  $13_{10}$  u binarni

<i>Operacija</i>	<i>Količnik</i>	<i>Ostatak</i>
$13 / 2$	6	1
$6 / 2$	3	0
$3 / 2$	1	1
$1 / 2$	0	1



$$13_{10} = 1101_2$$

# Ostali brojni sistemi

- Oktalni (osnova 8)

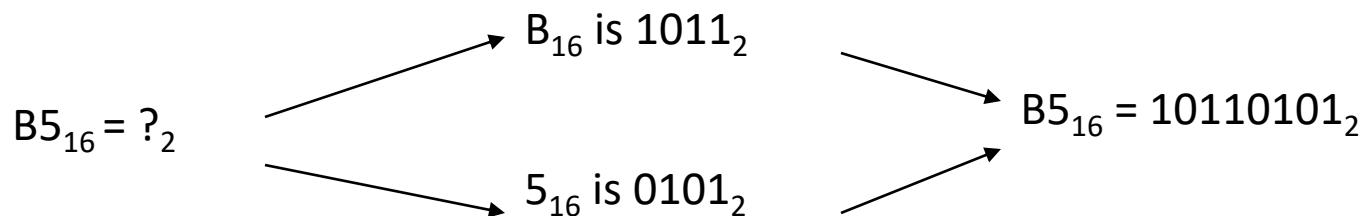
Simboli (0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7)

- Problem sa previše dugim binarnim brojevima

- Heksadecimalni (osnova 16)

Simboli (0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E, F)

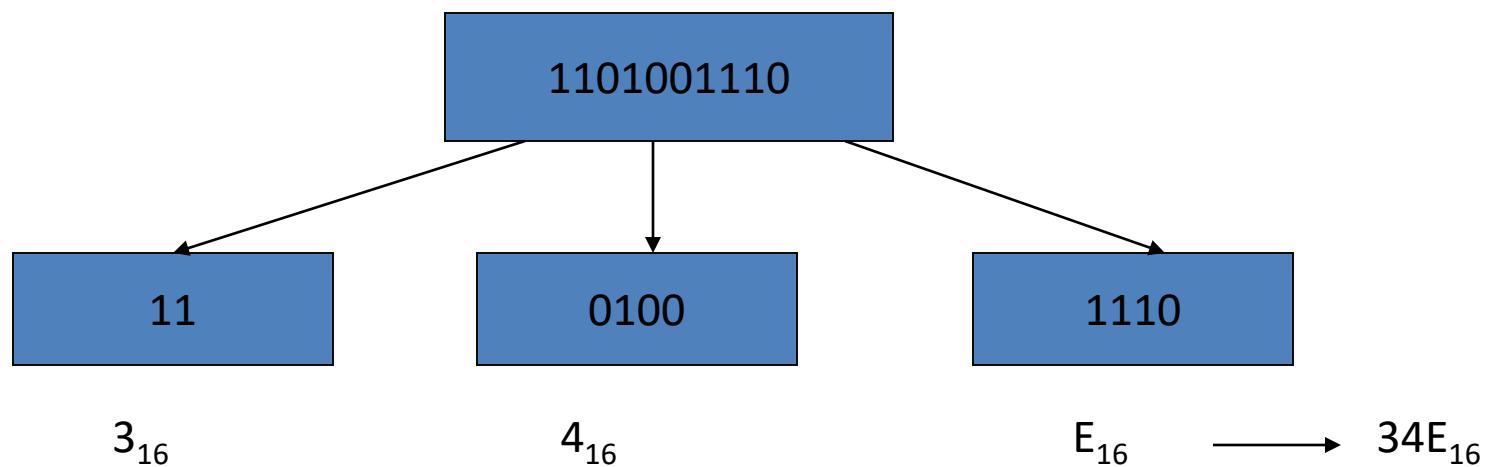
- Byte = 8 bits = 2 hex cifre ( 1 hex cifra je 4 bita)



# Konverzija iz binarnog u hex

Konvertovati  $1101001110_2$  u hex

Grupišimo cifre u grupe po 4 sdesna uljevo



Decimalni	Binarni	Heksadecimalni	$2^0 = 1$	$2^7 = 128$
0	0000	0		
1	0001	1	$2^1 = 2$	$2^8 = 256$
2	0010	2	$2^2 = 4$	$2^9 = 512$
3	0011	3	$2^3 = 8$	$2^{10} = 1024$
4	0100	4	$2^4 = 16$	$2^{11} = 2048$
5	0101	5	$2^5 = 32$	$2^{12} = 4096$
6	0110	6	$2^6 = 64$	$2^{13} = 8192$
7	0111	7		
8	1000	8		
9	1001	9		
10	1010	A		
11	1011	B		
12	1100	C		
13	1101	D		
14	1110	E		
15	1111	F		

# Razlomci

- Koristi se decimalna tačka kao u decimalnom sistemu
- Desno od decimalne tačke pozicije se numerišu sa -1, -2 , ....

2 1 0 -1 -2 -3                pozicija

1 0 1. 1  0  1                cifra

$$\begin{aligned} 101.101 &= (1 * 2^0) + (0 * 2^1) + (1 * 2^2) + \\ &\quad (1 * 2^{-1}) + (0 * 2^{-2}) + (1 * 2^{-3}) \\ &= 1 + 4 + \frac{1}{2} + \frac{1}{8} = \end{aligned}$$

$$5\frac{5}{8}$$

# Razlomci

Broj  $3\frac{5}{16}$  konvertovati u binarni

- Konvertovati prvo cjelobrojni dio, pa zatim razlomljeni dio

$$3_{10} \text{ je } 11_2$$

$$\frac{5}{16} = \frac{1}{16} + \frac{4}{16} = \frac{1}{16} + \frac{1}{4} = 0.0101_2$$

$$3\frac{5}{16} = 11.0101_2$$

# Konverzija razlomka u binarni

**Korak 1:** pomnožiti sa 2 i sačuvati ostatak

**Korak 2:** dok god proizvod nije jedan, množiti novi proizvod sa 2 i sačuvati ostatak

**Korak 3:** kada je proizvod jedan, binarno predstavljanje je lista ostataka

Konvertovati  $5/16 = 0.3125$  u binarni

<i>Operacija</i>	<i>Proizvod</i>	<i>Ostatak</i>	
$(5/16) * 2$ ili $0,3125 * 2$	$10/16 = 5/8 = 0,625$	0	
$(10/16) * 2$ ili $0,625 * 2$	$20/16 = 5/4 = 1,25$	1	
$(1/4) * 2$ ili $0,25 * 2$	$2/4 = 1/2 = 0,5$	0	
$(1/2) * 2$ ili $0,5 * 2$	$2/2 = 1$	1	

$$(5/16)_{10} = 0.3125_{10} = 0.0101_2$$

# Predstavljanje podataka

- Skup cijelih brojeva u matematici i skup cijelih brojeva na računaru se razlikuju
- Skup realnih brojeva u matematici i skup realnih brojeva na računaru se razlikuju
- Kako predstavljamo cijele brojeve, realne brojeve, karaktere, slike i zvuk u računaru?
- Tehnike kompresije podataka

# Cijeli brojevi

## Potpuni komplement (Two's Complement)

- Za pozitivne brojeve, samo naći binarnu vrijednost sa nulom kao prvim bitom
- Za negativne brojeve, naći komplement pozitivne vrijednosti i dodati 1

Invertovati bitove  
0 postaje 1  
1 postaje 0

3 u potpunom komplementu je 011

-3 u potpunom komplementu je:

Invertovati bitove 011 postaje 100

Dodati 1                     $100 + 1 = 101$

# Cijeli brojevi

Šta je 1010 u potpunom komplementu?

Negativan broj jer je krajnji lijevi bit 1

Invertovati bitove 1010 postaje 0101

Dodaj 1                   $0101 + 1 = 0110 (+6)$

Originalni broj je -6

# Negativni brojevi

## Sabiranje u potpunom komplementu

### Problem in base ten

Oduzimanje je isto kao i sabiranje  
7-5 je isto kao i  $7 + (-5)$

$$\begin{array}{r} 7 \\ + -5 \\ \hline \end{array}$$

### Problem in two's complement

$$\begin{array}{r} 0011 \\ 10 \\ \hline 1110 \\ 1011 \end{array}$$



$$\begin{array}{r} 0111 \\ + 1011 \\ \hline 0010 \end{array}$$

### Answer in base ten

$$\begin{aligned} 1011 &= \\ -(0100+1) &= \\ -(0101) &= -5 \end{aligned}$$

$$\rightarrow -5$$

$$\rightarrow 2$$

Copyright 2003 Pearson Education, Inc.

# Opseg cijelih brojeva

7	6	5	4	3	2	1	0
0	1	1	1	1	1	1	1

## Pozitivan broj

$$\begin{array}{r}
 21 = \\
 \underline{0 \quad 0 \quad 0 \quad 1 \quad 0 \quad 1 \quad 0 \quad 1} \\
 + \\
 \hline
 -21 \equiv \underline{1 \quad 1 \quad 1 \quad 0 \quad 1 \quad 0 \quad 1 \quad 1}
 \end{array}$$

## Negativan broj

Za 8 bita: od -128 do 127 (od  $-2^7$  do  $2^7-1$ )

Za 16 bita: od  $-2^{15}$  do  $2^{15}-1$

Za 32 bita: od  $-2^{31}$  do  $2^{31}-1$

# Overflow

Sabiranje  $5 + 4$  u čevorobitnoj notaciji potpunog komplementa

5        0101

+4        0100

---

9        1001



**Overflow (prekoračenje).** Rezultat je negativna vrijednsot

$$-(0110+1) = -(0111) = -7$$

Postoje ograničenja na veličinu vrijednosti koja se može predstaviti.

Obično se cijeli brojevi (integers) predstavljaju sa 32 bita.

# Cijeli brojevi u računaru

## Excess notacija

### Excess 4 notacija

Niz bitova	Vrijednost	Neoznačeni
------------	------------	------------

111	3	7
110	2	6
101	1	5
100	0	4
011	-1	3
010	-2	2
001	-3	1
000	-4	0

- Svi pozitivni počinju sa 1
- Svi negativni počinju sa 0
- 0 je predstavljena kao 100
- Neoznačeni brojevi su za 4 veći od vrijednosti koju predstavljaju bitovi, pa je zato ime **excess 4**
- Zašto 4?
$$(2^{\# \text{of bits} - 1}) = 2^{3-1} = 4$$
- Najmanji negativan broj je 000
- Najveći pozitivan broj je 111

# Cijeli brojevi u računaru

Šta je 101 u excess 4 notaciji?

101 je niz bitova koji predstavlja 5

101 u excess 4 notaciji je  $(5-4) = 1$

Kako se 3 reprezentuje u excess 4 notaciji?

Excess 4 znači da su nam potrebna  $(4-1) = 3$  bita za predstavljanje

Dodajemo 4 na datu vrijednost  $3+4 = 7$

Predstavljamo 7 kao 3-bitni binaran broj = 111      3 u excess 4 je 111

# Excess-127

8 bit excess-127

Binary value	Excess-127 interpretation	Unsigned interpretation
00000000	-127	0
00000001	-126	1
...	...	...
01111111	0	127
10000000	1	128
...	...	...
11111111	+128	255

The [IEEE floating-point standard](#) defines the [exponent](#) field of a [single-precision](#) (32-bit) number as an 8-bit Excess-127 field. The [double-precision](#) (64-bit) exponent field is an 11-bit Excess-1023 field.

# Cijeli brojevi - zaključak

- U računaru se mogu uskladištiti samo brojevi unutar opsega.
- Uskladišteni brojevi se predstavljaju u računaru tačno.
- Rezultat arimetičke operacije sa cijelim brojevima je cijeli broj.
- Ako je rezultat neke operacije izvan opsega cijelih brojeva dolazi do prekoračenja opsega (Integer Overflow) i prekida rada programa.